



## **Урок-игра "Ответственный покупатель". Временно не проводится**

Стоимость одного урока 15200 ₺

При заказе 2 уроков в один день (например, для параллели классов) - 13200/урок; 3-5 уроков цена составит 11200/урок.

При заказе занятий на несколько параллелей цены рассчитываются индивидуально. Выезд в Подмоскowie рассчитывается индивидуально. При необходимости присутствия двух ведущих на мероприятии стоимость 19000

Возраст участников: 1-4 класс

Продолжительность: 45 минут

Игровой урок временно не проводится. Каждый день люди приходят в магазин и совершают покупки. Они покупают еду, средства для ухода за телом и за домом, одежду, книги и журналы, технику, да и просто приятные мелочи. Действительно ли все то, что мы приобретаем, нам необходимо? Далеко не каждый покупатель осознает, что его привычки могут привести к различным экологическим проблемам. Игра предлагает ребятам разобраться в том, как выбирать продукты, чтобы причинить минимальный вред окружающей среде.

В ходе игры участники делятся на команды, каждая из которых становится семьёй. Ребята получают роли членов семьи с характерами. Кто-то станет заботливой мамой, а кто-то экономной бабушкой или расточительной старшей сестрой, а кто-то может превратиться в строгого, но справедливого папу, сына-сладкоежку или сварливого дедушку. Удастся ли команде обеспечить потребности всех членов семьи, совершая разумные покупки? Не превратится ли поход в магазин в катастрофу для природы? Наш активный урок позволит детям узнать, на что и почему нужно обращать внимание при покупке продуктов в магазине. Дети узнают: О правильности использования многоразовых вещей вместо одноразовых; О том, что упаковку можно перерабатывать; О том, что многие товары можно покупать вообще без упаковки; О том, как уменьшить количество мусора. Заказать занятие и задать любые интересующие вопросы можно по телефону 8 (916) 687-06-31 по будням с 09:00 до 17:00. Для проведения урока требуется: столы/парты, стулья по количеству участников, доска с возможностью прикреплять магниты (меловая, маркерная или электронная), проектор, компьютер, колонки (оборудование для показа видео/презентации/программы).